

リアルタイム動画歪補正・合成ソフトウェア

— 人の目に、より近い表現をめざした映像処理ソフトウェア —

BEFORE



AFTER



■人間の目でみたような自然な動画

平面画像を球体投影→円柱投影することにより、自然な動画になります。

■動画処理が簡単

複雑な画像処理をせず、単純なアルゴリズム処理を行うことによって、CPUパワーやメモリ等の小さいシステムでも利用できます。

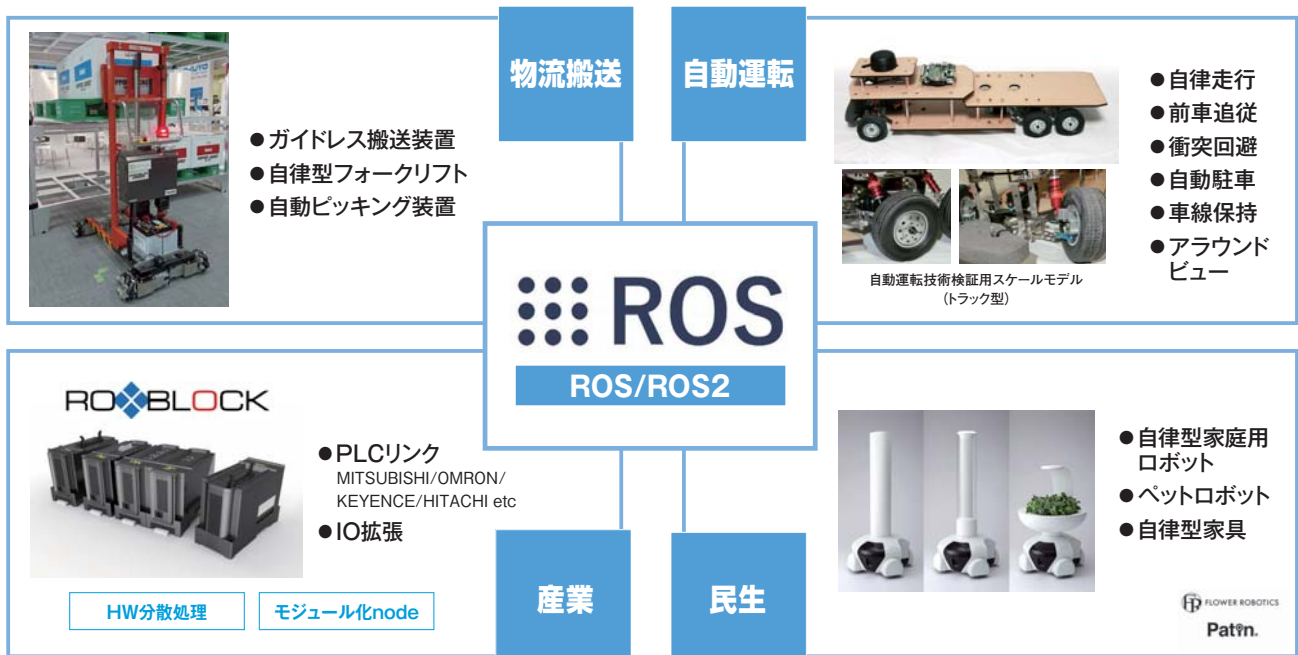


多眼カメラ撮影例

MY
COM マイコム株式会社

ROSソリューション

— ROS/ROS2の応用技術で産業用システムを受託開発 —



株式会社キビテク

INTELLIGENT ROBOT TECHNOLOGY 合同会社インテリジェント・ロボットテクノロジー

uQuest™